

# Bastelvorlage Spiel- und Experimentier- würfel

Ausschneiden,  
falten, zusammen-  
kleben.

Loswürfeln und  
Idee umsetzen – am besten  
mit jemandem aus Deiner  
Familie!

## „Kleine Forscher“

Lupe oder Sammelglas sind deine Helfer bei der Suche nach Tierspuren. Im Garten, auf Wegen und Feldern, im Wald - überall hinterlassen sie ihre Spuren. Schau genau hin!

## „Alles klingt“

Ein Kind macht die Augen zu, andere suchen nach Dingen, die Geräusche machen. Schütteln, Rütteln, Knüllen ... Das Kind mit den geschlossenen Augen errät, was es war. Hört genau zu!

## „Seepferdchen-Prüfung“

Eine Schale oder das Waschbecken mit etwas Wasser füllen. Sucht Dinge, die nass werden dürfen und ratet, schwimmen sie oder schwimmen sie nicht! Warum wohl?

## „Wolkenkratzer“

Überlegt, was ihr mit Papierblättern machen könnt, um sie zu einem stabilen Turm zu stapeln: Knüllen, Rollen, Falten, Ineinanderstecken. Wie wird er am höchsten und hält am besten?

## „Schatzsuche“

Bestimmt, was euer Schatz sein soll - nicht zu groß, nicht zu klein. Ein Kind versteckt den Schatz. Mit den Anweisungen „wärmer“ und „kälter“ führt es die Schatzsucher auf die richtige Spur!

! Lasst  
den  
Würfel  
ent-  
scheiden!

## „3 gewinnt“

9 Felder, X und O oder 5 Spielsteine in 2 Sorten. 2 Spieler „besetzen“ abwechselnd die Felder. Wer 3 in einer Reihe hat, gewinnt. Draußen, drinnen, auf Papier, im Sand, mit Kreide ...